

Евгения Хренова

Product & UI/UX Designer

Полная занятость · Офис, Удалённо, Гибрид

Контакты

+7 (950) 2011293

Email · Telegram · Behance · LinkedIn

Локация

Екатеринбург

О себе

Продуктовый дизайнер с опытом работы над сложными B2B-продуктами и многоролевыми интерфейсами. Сейчас проектирую пользовательские сценарии для платформы с 6 ролями и back-office, самостоятельно веду задачи от проработки логики и состояний до передачи в разработку и сопровождения реализации.

Сильна в структурировании сложных сценариев и информации. Графический и коммуникационный бэкграунд помогает поддерживать высокий визуальный уровень интерфейсов.

Опыт работы · 6 лет 5 месяцев

7 месяцев
апр. 2026 г. — настоящее время

AgroMatrix

UX/UI Designer · Удалённо · Проектная работа

Многоролевая B2B-платформа для агросектора: управление производством, закупки, торговые площадки и сделки

• Спроектировала и передала в разработку интерфейсы для 6 пользовательских ролей: фермеров, Retail-закупщиков, HoReCa, поставщиков товаров, агрономов и логистов. Проработала сценарии управления хозяйством и закупками, лоты, оферты, бронирования, сделки, документы, финансы и споры;

• Спроектировала и передала в разработку 3 back-office кабинета: верификация участников, модерация публикаций и сопровождение сделок с очередями, статусами, проверками документов, рисками, SLA и эскалациями;

• Развиваю дизайн-систему: компоненты, состояния и общие паттерны для разных ролей и сценариев;

• Завершаю подготовку оставшихся интерфейсов к передаче в разработку: проверяю полноту экранов и состояний, дорабатываю графики, модальные и popup-окна.

1 год
ноя. 2025 г. — настоящее время

Freelance

UX/UI Designer · Удалённо · Проектная работа

Проектирую мобильные и веб-продукты: приложения, аналитические сервисы, e-commerce и коммерческие сайты

• Проектирую мобильный crypto intelligence продукт, объединяющий новости, рыночный контекст и персональные интересы. Разработала продуктовую модель и информационную архитектуру, два уровня onboarding, основные пользовательские сценарии и состояния. Построила Dark/Light дизайн-систему: 7 token collections, 23 text styles и 63 component assets; собрала и проверила 10 интерактивных prototype flows. Визуальный язык и графику продукта также разрабатываю самостоятельно;

• Для мобильного приложения каршеринга спроектировала полный сценарий аренды автомобиля от поиска и бронирования до завершения поездки. Провела usability-тестирование интерактивного прототипа; по результатам доработала подсказки, логику таймера и цветовую доступность интерфейса, включая альтернативную цветовую схему;

• Для сервиса аналитики CS2 спроектировала интерфейс с большим объёмом игровых метрик и сравнительных данных, выстроила информационную и визуальную иерархию показателей и выводов;

• В других проектах работала с e-commerce, сервисами аренды и коммерческими сайтами: проектировала каталоги и фильтрацию, checkout, бронирование, управление заказами и адаптивные интерфейсы.

4 года
май 2022 г. — апр. 2026 г.

U.Today

Graphic & Communication Designer · Удалённо · Полная занятость · Senior

Международное digital-медиа о crypto, blockchain, Web3 и fintech

• Отвечала за визуальную систему международного crypto/blockchain/Web3-медиа с редакцией из 12 авторов и потоком 30–50 материалов в день;

• Провела редизайн визуальной системы, перевела ключевые форматы со стоковой графики на авторскую и выстроила систему шаблонов и визуальных паттернов;

• Развивала визуальный язык бренда в редакционных материалах, спецпроектах, промо, рекламе и презентациях, поддерживая консистентность при большом объеме контента;

• Работала с редакцией и маркетингом, нашла и обучила нового дизайнера, передала ему визуальную систему и рабочие процессы.

1 год 11 месяцев
июн. 2020 г. — апр. 2022 г.

Freelance

Graphic Designer / Illustrator · Удалённо

• Создавала иллюстрации для издательских проектов и мобильных приложений, разрабатывала рекламные баннеры и промо-материалы для коммерческих задач.

Образование

3 года 5 месяцев
сен. 2016 г. — янв. 2020 г.

Российский государственный профессионально-педагогический университет

Высшее бакалавриат · Фотоискусство и дизайн виртуальной среды

Навыки

Знание языков

Русский Носитель — Родной язык

Английский B1 — Средний уровень

Навыки

figma · ux/ui design · web design · landing pages · presentation design · design systems · responsive design · product design · prototyping · user flow · information architecture · b2b interfaces · e-commerce · marketing materials · visual design · generative ai · ai image generation · usability testing · interaction design · mobile app design · adobe photoshop · adobe illustrator · tilda